



Κανονισμοί Cyprus Street Soccer

Γενικές Πληροφορίες:

- **Διαστάσεις γηπέδου:** 6m x 8m.
- **Διαστάσεις goal post:** 1,5m πλάτος x 1m ύψος.
- **Ύψος περίφραξης:** 1 μέτρο.

Κατηγορίες Συμμετοχής:

- Παιδιά 7-12 ετών
- Έφηβοι 13-17 ετών
- Οικογένειες (ένας ενήλικας και ένα παιδί μέχρι και 15 ετών)

Εξοπλισμός Συμμετεχόντων:

- Ο μοναδικός εξοπλισμός που θα χρειαστούν οι συμμετέχοντες είναι αντιολισθητικά παπούτσια αφού οι αγώνες θα διεξαχθούν σε πλακόστρωτο.

Είναι αποκλειστική ευθύνη των συμμετεχόντων να φέρουν μαζί τους τα ορθά παπούτσια ώστε να μην γλιστρούν.



Κανονισμοί Αγώνα:

1. Διάρκεια Αγώνα

- Κάθε αγώνας διαρκεί 10 λεπτά, χωρίς ημίχρονο.
- Ο αγώνας αρχίζει και τελειώνει μόλις ακουστεί η κόρνα. Δεν υπάρχουν καθυστερήσεις, (εκτός αν υπάρξει τραυματισμός και η καθυστέρηση δεν θα ξεπεράσει το 1 λεπτό). Όταν ακουστεί η κόρνα, το παιχνίδι σταματά αμέσως και κανένα γκολ που μπαίνει εκείνη τη στιγμή δεν μετράει. Ο διαιτητής είναι ο μόνος που μπορεί να αποφασίσει αν ένα γκολ στην λήξη του αγώνα θα μετρήσει.
- Νίκη με διαφορά γκολ: Αν μια ομάδα πετύχει 10 γκολ πριν τη λήξη των 10 λεπτών, ο αγώνας τελειώνει αμέσως και η ομάδα αυτή ανακηρύσσεται νικήτρια.

2. Αριθμός Παικτών

- Κάθε ομάδα αποτελείται από δύο παίκτες.
- Δεν επιτρέπονται αλλαγές κατά τη διάρκεια του αγώνα.

3. Έναρξη και Επανάναρξη Παιχνιδιού

- Το παιχνίδι ξεκινά με κλήρωση για την επιλογή της ομάδας που θα ξεκινήσει.
- Μετά από κάθε γκολ, το παιχνίδι ξεκινά από το κέντρο του γηπέδου.



4. Σκοράρισμα

- Γκολ επιτυγχάνεται όταν η μπάλα περάσει ολόκληρη την γραμμή της εστίας.
- Τα γκολ που σημειώνονται από οποιοδήποτε σημείο εντός του γηπέδου μετράνε.

5. Φάουλ και Παραβάσεις

- Σπρωξίματα, τραβήγματα, αγκωνιές και άλλες σωματικές επαφές δεν επιτρέπονται. Κάθε τέτοια επαφή τιμωρείται με φάουλ.
- **Επικίνδυνες κινήσεις:** Κινήσεις που θέτουν σε κίνδυνο την ασφάλεια των παικτών, όπως τάκλιν με τα δύο πόδια, τιμωρούνται με φάουλ.
- **Χρήση χεριών:** Παίξιμο της μπάλας με τα χέρια δεν επιτρέπεται και τιμωρείται με φάουλ.
- **Πολλαπλές εξόδους μπάλας:** Αν η μπάλα βγει εκτός αρένας πάνω από τρεις φορές από την ίδια ομάδα, η αντίπαλη ομάδα κερδίζει φάουλ από το σημείο που βγήκε η μπάλα την τρίτη φορά.

6. Κανονισμοί για Παραμονή Παίκτη Μπροστά από την Εστία

- **Αποφυγή "Στατικού Τερματοφύλακα":** Οι παίκτες δεν επιτρέπεται να παραμένουν συνεχώς μπροστά από την εστία τους για να αποτρέπουν τα γκολ.
- **Προειδοποίηση:** Ο διαιτητής μπορεί να δώσει προειδοποίηση στον παίκτη και στην ομάδα αν παρατηρήσει τέτοια συμπεριφορά.
- **Παράβαση:** Αν ο παίκτης συνεχίσει να παραμένει μπροστά από την εστία μετά την προειδοποίηση, η ομάδα του θα τιμωρείται με έμμεσο φάουλ, το οποίο θα εκτελείται από την αντίπαλη ομάδα από το κέντρο του γηπέδου.



7. Κάρτες και Αποβολές

- **Κίτρινη κάρτα:** Δίνεται για επανειλημμένα φάουλ, αντιαθλητική συμπεριφορά και επικίνδυνες κινήσεις.
- **Κόκκινη κάρτα:** Δίνεται για σοβαρά φάουλ, βίαιη συμπεριφορά ή δύο κίτρινες κάρτες στον ίδιο παίκτη. Ο παίκτης που αποβάλλεται χάνει το δικαίωμα συμμετοχής για το υπόλοιπο του αγώνα. Η απόφαση για την απαγόρευση συμμετοχής σε επόμενους αγώνες θα λαμβάνεται από την οργανωτική επιτροπή.

Σε περίπτωση αποβολής και των δύο παικτών της ίδιας ομάδας, ο αγώνας διακόπτεται και η αντίπαλη ομάδα κερδίζει με 3-0.

8. Ελεύθερα Κτυπήματα (Free Kicks)

- Τα φάουλ εκτελούνται από το σημείο της παράβασης.
- Όλοι οι αντίπαλοι παίκτες πρέπει να βρίσκονται τουλάχιστον 2 μέτρα μακριά από την μπάλα κατά την εκτέλεση του φάουλ

9. Πέναλτι

- Σε περίπτωση σοβαρής παράβασης μέσα στη ζώνη του τέρματος, η ομάδα που δέχτηκε την παράβαση εκτελεί πέναλτι.
- Το πέναλτι εκτελείται από το κέντρο του γηπέδου χωρίς τερματοφύλακα στο τέρμα.

10. Πλάγιο Άουτ και Κόρνερ

- Όταν η μπάλα βγαίνει εκτός αρένας από τα πλάγια, επαναφέρεται με πάσα από το σημείο που βγήκε.
- Όταν η μπάλα βγαίνει εκτός αρένας από την τελική γραμμή (εκτός από τα γκολ), το παιχνίδι επαναρχίζει με ελεύθερο κτύπημα από την γωνία (κόρνερ).



11. Ειδικοί Κανονισμοί για Οικογενειακές Κατηγορίες

- Στην κατηγορία οικογένειας, ο ενήλικας δεν μπορεί να σκοράρει περισσότερο από δύο γκολ σε έναν αγώνα.
- Ο ενήλικας πρέπει να ενθαρρύνει και να υποστηρίζει το παιδί να συμμετέχει ενεργά.
- Ο ενήλικας δεν επιτρέπεται να μαρκάρει το ανήλικο παιδί της αντίπαλης ομάδας. Ο ενήλικας μπορεί να μαρκάρει μόνο τον ενήλικα της αντίπαλης ομάδας και το ανήλικο παιδί μπορεί να μαρκάρει μόνο το ανήλικο παιδί της αντίπαλης ομάδας.

12. Διαιτησία

- Κάθε αγώνας διευθύνεται από έναν διαιτητή.
- Οι αποφάσεις του διαιτητή είναι τελικές και αμετάκλητες.

13. Συμπεριφορά και Αθλητικό Πνεύμα

- Όλοι οι παίκτες πρέπει να επιδεικνύουν σεβασμό προς τον αντίπαλο και τον διαιτητή.
- Απαγορεύεται η ανάρμοστη συμπεριφορά και οι προσβολές.

14. Κανονισμοί για Ύψος της Μπάλας

- Η μπάλα μπορεί να σηκώνεται ψηλά, όμως δεν πρέπει να ξεπερνά το ύψος της περιφραξης του γηπέδου, δηλαδή το 1 μέτρο.
- **Παράβαση:** Αν η μπάλα ξεπεράσει το ύψος αυτό, το παιχνίδι διακόπτεται και η αντίπαλη ομάδα κερδίζει έμμεσο φάουλ από το σημείο όπου η μπάλα βγήκε εκτός ορίων.
- **Επαναλαμβανόμενη Παράβαση:** Σε περίπτωση που η μπάλα ξεπεράσει το ύψος της περιφραξης επανειλημμένα από την ίδια ομάδα, ο διαιτητής μπορεί να δώσει προειδοποίηση και εν συνέχεια να τιμωρήσει με έμμεσο φάουλ από το κέντρο του γηπέδου.



15. Περιπτώσεις ισοβαθμίας

Σε περίπτωση ισοβαθμίας στους ομίλους, οι ομάδες που προκρίνονται καθορίζονται με την ακόλουθη σειρά κριτηρίων:

- **Διαφορά τερμάτων:** Η ομάδα με την καλύτερη διαφορά τερμάτων (γκολ υπέρ μείον γκολ κατά) προκρίνεται.
- **Καλύτερη επίθεση:** Η ομάδα που έχει σημειώσει τα περισσότερα γκολ προκρίνεται.
- **Αποτελέσματα μεταξύ των ισόβαθμων ομάδων:** Αν η ισοβαθμία παραμένει, λαμβάνεται υπόψη το αποτέλεσμα του αγώνα μεταξύ των ισόβαθμων ομάδων.
- **Μικρότερος αριθμός γκολ κατά:** Η ομάδα που έχει δεχθεί τον μικρότερο αριθμό γκολ προκρίνεται.
- **Πέναλτι:** Αν η ισοβαθμία εξακολουθεί να υφίσταται, οι ομάδες θα εκτελέσουν πέναλτι (3 πέναλτι για κάθε ομάδα) για να καθοριστεί η πρόκριση.
- **Ξαφνικός Θάνατος:** Σε περίπτωση ισοπαλίας στους αγώνες knock-out ισχύει ο ξαφνικός θάνατος. Δηλαδή όποια ομάδα σκοράρει πρώτη παίρνει την νίκη και την πρόκριση.

16. Υγεία και Ασφάλεια

- **Πρώτες Βοήθειες:** Θα υπάρχει ομάδα πρώτων βοηθειών διαθέσιμη στον χώρο καθ' όλη τη διάρκεια των αγώνων. Σε περίπτωση τραυματισμού, παρακαλούμε ενημερώστε άμεσα τον διαιτητή ή έναν υπεύθυνο της διοργάνωσης.
- **Τραυματισμοί:** Σε περίπτωση τραυματισμού παίκτη κατά τη διάρκεια του αγώνα, το παιχνίδι διακόπτεται και ο τραυματίας λαμβάνει τις απαραίτητες πρώτες βοήθειες. Αν ο παίκτης δεν μπορεί να συνεχίσει, η ομάδα θα πρέπει να συνεχίσει με έναν παίκτη λιγότερο.



17. Πρόγραμμα Αγώνων

- **Ανακοίνωση Αποτελεσμάτων:** Τα αποτελέσματα και το πρόγραμμα των επόμενων αγώνων θα ανακοινώνονται στην ηλεκτρονική σελίδα www.streetsoccer.cy
- **Πρόγραμμα Έναρξης και Λήξης:** Οι αγώνες θα ξεκινούν ακριβώς στις καθορισμένες ώρες. Οι ομάδες πρέπει να βρίσκονται στο γήπεδο τουλάχιστον **45 λεπτά** πριν από την έναρξη του αγώνα τους.

18. Συμμετοχή και Δηλώσεις Συμμετοχής

- **Προθεσμία Δηλώσεων Συμμετοχής:** Οι δηλώσεις συμμετοχής πρέπει να υποβληθούν τουλάχιστον μία εβδομάδα πριν από την έναρξη του τουρνουά.
- **Απουσία Ομάδας:** Αν μια ομάδα δεν παρουσιαστεί στον αγώνα της, χάνει τον αγώνα με σκορ 3-0 υπέρ της αντίπαλης ομάδας.

19. Κανόνες Συμπεριφοράς

- **Κανόνες Συμπεριφοράς:** Όλοι οι παίκτες και οι θεατές πρέπει να επιδεικνύουν σεβασμό προς τους διαιτητές, τους αντιπάλους και τους διοργανωτές. Απαγορεύονται οι βίαιες ή προσβλητικές συμπεριφορές.
- **Οδηγίες για Γονείς και Θεατές:** Παρακαλούμε όλους τους γονείς και θεατές να υποστηρίζουν τις ομάδες με θετικό τρόπο, να αποφεύγουν αρνητικά σχόλια και να προάγουν το αθλητικό πνεύμα.
- **Διαχείριση Ανάρμοστης Συμπεριφοράς:** Σε περίπτωση ανάρμοστης συμπεριφοράς, ο διαιτητής μπορεί να προειδοποιήσει ή να αποβάλει τον υπαίτιο από τον αγώνα. Σε σοβαρές περιπτώσεις, η διοργανώτρια εταιρεία έχει μπορεί να αποβάλει την ομάδα ή τους θεατές από το τουρνουά.



Διοργάνωση και Βραβεύσεις:

- Την πρώτη αγωνιστική ημέρα οι αγώνες θα διεξαχθούν με σύστημα ομίλων των 4 ομάδων και προκρίνονται στην επόμενη φάση οι πρώτες 2 ομάδες από κάθε όμιλο.
- Τη δεύτερη αγωνιστική ημέρα οι αγώνες είναι νοκ-άουτ μέχρι και τους τελικούς.
- Οι νικητές βραβεύονται με κύπελλα και μετάλλια.

Αυτοί οι κανονισμοί εξασφαλίζουν ένα δίκαιο και ασφαλές παιχνίδι, ενώ προάγουν την ευγενή άμιλλα και το αθλητικό πνεύμα. Παρακαλούμε όλους τους συμμετέχοντες να τηρήσουν τους κανονισμούς για να διασφαλιστεί η ομαλή διεξαγωγή των αγώνων.

Σας ευχαριστούμε για την συμμετοχή σας.

Είμαστε στη διάθεσή σας για τυχών διευκρινήσεις.

ΚΑΛΗ ΕΠΙΤΥΧΙΑ ΣΕ ΟΛΟΥΣ!!



GAME ON
CREATING EXPERIENCES